



A la par del crecimiento exponencial de jugadores, en la actualidad contamos con una explosión de interés por la creación de videojuegos dentro de la comunidad *gamer*. Si bien es positivo que las herramientas para desarrollarlos sean actualmente muy accesibles, es importante reconocer que cualquier proyecto de desarrollo se encuentra limitado si no está respaldado por una labor de diseño creativo y ordenado. En ese sentido, este curso busca formar a futuros creadores que, contando o no con conocimientos de desarrollo, buscan aventurarse en el oficio de diseño de videojuegos.

CONTENIDOS DEL CURSO:

1. El Mundo de los Videojuegos
2. Conceptos Centrales de la Historia
3. El Mundo del Game Design
4. Diseño 1: Mecánicas y Concepto
5. Diseño 2: Mecánicas y Narrativa

DIRIGIDO A:

- Profesionales y estudiantes interesados en el desarrollo y diseño de videojuegos.
- Público en general interesado en el diseño de juegos y videojuegos.

INICIO
**2 DE
MARZO**

DURACIÓN
2 MESES

MODALIDAD
VIRTUAL

INSCRIPCIONES

MÁS INFORMACIÓN

**CURSO CERTIFICADO
POR LA PUCP**

40 HORAS

INVERSIÓN ECONÓMICA

S/ 320

**PREGUNTAR POR PAQUETES CORPORATIVOS
Y POR DESCUENTOS A COMUNIDAD PUCP**

Más información:**Grupo AVATAR**

Pontificia Universidad Católica del Perú

Avenida Universitaria 1801, San Miguel - Pabellón O, oficina 404

Correo electrónico: grupo_avatar@pucp.pe

Teléfono: 626-2000 anexo 4834

Contacto: Valquiria Ramos